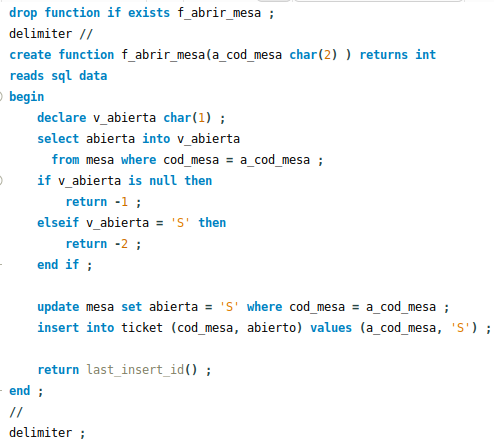
#### **Función f\_abrir\_mesa(a\_cod\_mesa char(2)) return int**

**Esta función tiene como objeto abrir la mesa. Para ello, realiza las siguientes acciones:**

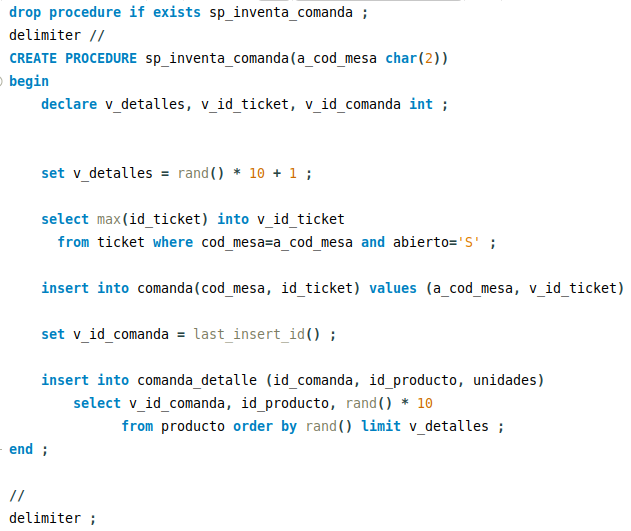
* **Comprueba que la mesa indicada como argumento exista. Si no existe, la función devuelve -1**
* **Comprueba que la mesa no esté abierta (abierta='N'). Si estuviera abierta, devuelve -2**
* **Actualiza el registro de la mesa indicado, poniendo abierta='S'**
* **Inserta un TICKET, indicando el cod\_mesa, y abierto='S'**
* **Tras insertar el TICKET, devuelve el valor de la función de sistema last\_insert\_id() que permite obtener el ID\_TICKET del nuevo ticket insertado**

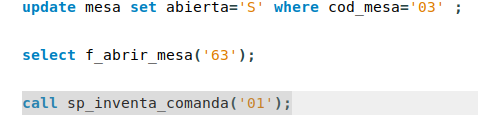


ABRIR MESA

#### **Inventar comandas**

**Cuando tengas creada la BD y también hayas creado la función f\_abrir\_mesa, utiliza este fichero, que contiene un procedimiento llamado sp\_invernta\_comanda(a\_cod\_mesa):**





#### **Función f\_cerar\_mesa(a\_cod\_mesa char(2)) return decimal(10,2)**

**Esta función tiene como objeto cerrar la mesa. Para ello, realiza las siguientes acciones:**

* **Comprueba que la mesa indicada como argumento exista. Si no existe, la función devuelve -1**
* **Comprueba que la mesa esté abierta (abierta='S'). Si estuviera cerrada, devuelve -2**
* **Actualiza el registro de la mesa indicado, poniendo abierta='N'**
* **Obtiene el id\_ticket de la mesa (max(id\_ticket) from ticket where abierto='S' and cod\_mesa=...)**
* **Añade tantos ticket\_detalle como sean necesarios, usando las comanda\_detalle de la mesa indicada.**
* **Ten en cuenta que todos los campos de ticket\_detalle deben estar completamente rellenos, así como los importes totales del ticket.**
* **Actualiza el ticket y lo cierra (abierto='N')**
* **La función retorna el importe\_total del ticket**

